

REGULAMENTO



Este regulamento contém as informações e regras do **EXPOLOG HACK 2024** e está disponível para todos os candidatos e futuros participantes para entendimento e direcionamento de toda realização do evento. Portanto, os candidatos/participantes, no ato de seu cadastro e inscrição aderem integralmente a todas as suas disposições, declarando que aceitam todos os termos deste regulamento.

1. DO OBJETIVO

1.1. A segunda edição do **EXPOLOG HACK**, será realizada em duas fases, sendo a primeira no modelo online e a segunda com a grande final no modelo presencial, tendo como objetivo disseminar o tema principal “**Desenvolva soluções tecnológicas focadas na redução de emissões de CO2**”, usando inteligência artificial e ferramentas inovadoras para o setor de logística, que unirá a experiência de desenvolver soluções para maior Feira logística do Norte/Nordeste, EXPOLOG - FEIRA INTERNACIONAL DE LOGÍSTICA.

1.2. As soluções tecnológicas apresentadas devem, obrigatoriamente, trazer ideias e inovações.

1.3. Fazem parte deste evento o **INSTITUTO FUTURE** como Realizador e o **INSTITUTO AMIGU** como Organizador.

No **EXPOLOG HACK 2024**, teremos times com formação mínima de 3 (três) competidores e máximo de 5 (cinco) competidores.

2. DAS DATAS E DO LOCAL

2.1. O **EXPOLOG HACK 2024** acontecerá no Centro de Eventos do Ceará, localizado no Av. Washington Soares, 999 – Edson Queiroz, Fortaleza – CE, com os horários determinados pela agenda oficial.

Fase online: dias 23 e 24 de novembro 2024, de forma on-line “direto da sua casa”.

Grande final - Presencial: no dia 28 de novembro de 2024, onde os 3 (três) times finalistas, vão participar de forma presencial na **EXPOLOG** em Fortaleza, para apresentar suas soluções e brilhar no palco principal da maior feira de logística do Norte e Nordeste.

2.2. O evento final será realizado de forma presencial, sendo assim, os inscritos deverão possuir a disponibilidade de comparecer fisicamente ao local da competição.



REGULAMENTO



3. REGRAS DE INSCRIÇÃO

- 3.1. As inscrições para o **EXPOLOG HACK 2024** serão efetuadas obrigatoriamente no formato equipe.
- 3.2. O líder da equipe deverá se cadastrar, informando o nome da equipe já formada e apontar a quantidade de participantes, sendo até 5 integrantes por time (mínimo de 3 integrantes).
- 3.3. O líder da equipe deverá informar o nome e o WhatsApp de cada integrante da sua equipe.
- 3.4. O líder da equipe deverá informar o local de reunião “QG HOME” de sua equipe. Esta informação será utilizada para o envio do Kit de participação e o Vale Pizza Time (caso o time seja selecionado)
- 3.5. Poderão se inscrever para o **EXPOLOG HACK 2024**, apenas pessoas físicas, desde que aceitem os termos deste documento.
- 3.6. É permitida somente 01 (uma) pré-inscrição por CPF (pessoa física).
- 3.7. É permitida a inscrição de maiores de 18 anos.
- 3.8. As inscrições se darão no período informado a seguir, por meio do preenchimento de todos os campos obrigatórios no formulário eletrônico disponível no site www.expologhack.com.br.

Abertura da fase de inscrições: **24/09/2024 – terça-feira**

Encerramento da fase de inscrições: **31/10/2024 – quinta-feira**

Início da fase de análise e seleção dos competidores: **01/11/2024 – sexta-feira**

Encerramento da fase de análise e seleção dos competidores: **04/11/2024 – segunda-feira**

Divulgação dos competidores selecionados: **04/11/2024 – segunda-feira**

Fase de reclassificação de competidores por desistência: **05/11/2024 – terça-feira**

Divulgação dos competidores que vão participar do evento: **05/11/2024 – terça-feira**

Confirmação da presença dos competidores selecionados: **05/11/2024 – terça-feira**

REGULAMENTO



3.6. As pessoas inscritas necessitam de conhecimento e/ou experiência em pelo menos, uma das áreas elencadas abaixo, não sendo obrigatório ter habilidade em todas as áreas.

Serão selecionados os competidores com as seguintes competências:

- Especialista em Apresentações com experiência no desafio selecionado.
- Especialista em Design.
- Especialista em produtos ou projetos (PO).
- Especialista em desenvolvimento tecnológico.
- Especialista em Inteligência Artificial.

3.7. O preenchimento e envio do formulário eletrônico assegura somente a participação da pessoa no processo seletivo do **EXPOLOG HACK 2024**.

4. SELEÇÃO DOS CANDIDATOS

4.1. Os inscritos passarão por uma seleção de avaliação de perfil, conforme critérios estipulados no item 3 e outros requisitos que os integrantes da comissão organizadora entenderem pertinentes.

5. DA PARTICIPAÇÃO/INSCRIÇÃO

5.1. A participação no **EXPOLOG HACK 2024** é voluntária, gratuita, nominativa e intransferível.

5.2. O participante que não confirmar a participação até 72 horas antes do evento será automaticamente desclassificado.

5.4.2 Caberá ao participante se responsabilizar por todas as eventuais necessidades para participar do evento incluindo ambiente para desenvolvimento dos projetos, recursos para apresentá-los, despesas de traslado para fortaleza caso se torne finalista e também responsável ou parte do time pela apresentação das soluções.

REGULAMENTO



6. DA PROGRAMAÇÃO

6.1. A programação do **EXPOLOG HACK 2024** compreende sessões de mentorias, oficinas e avaliações para a seleção das melhores soluções desenvolvidas. A programação completa será divulgada no início do evento e estará disponível na plataforma de colaboração do evento.

Fase On-line

Sábado - 23/11

09:00hs – Live de Abertura do evento

10:00hs – Apresentação do desafio

11:00hs – Aulão com especialistas

14:00hs – Mentorias sobre o desafio

17:00hs – 1º check point avaliativo - desafio

18:00hs – Mentorias sobre a ideia

20:00hs – 2º check point avaliativo – ideia

21:00hs – Aulão de IA generativa

23:40hs – 3º check point avaliativo - desenvolvimento

23:59hs – Pizza Time

Experiência imersiva e divertida: Além de resolver desafios complexos, você e seu time vão participar do nosso famoso Pizza Time e Karaokê online, com transmissão ao vivo para todos os seus amigos e familiares! Vamos garantir que você receba pizza e energético para manter o foco e a energia durante toda a maratona.

REGULAMENTO



Domingo - 24/11

01:00hs às 08:00hs – Mentorias de Tecnologia

09:00hs – 4º check point avaliativo - desenvolvimento

10:00hs – Mentorias sobre o pitches

11:00hs – 5º check point avaliativo – pitch review

14:00hs – 6º check point avaliativo – submissão

15:00hs às 16:00hs – Submissão de Projetos e codereview..

16:00hs às 19:00hs – Apresentação dos projetos.

19:30hs – Anuncio dos 3 (três) classificados para etapa Final e Presencial do **EXPOLOG HACK 2024**.

Fase Presencial

Quinta - 28/11

10:00hs – Credenciamento Expolog 2024

10:00hs as 17:30 – Acesso e visitação ao evento.

15:00hs – check point avaliativo – equipes prontas

16:30hs – check point avaliativo – submissão dos projetos

18:00 as 18:30hs - Apresentação dos Projetos – Comissão Julgadora - Auditório de Inovação (Piso Térreo)

Voto popular: Pela primeira vez, o público da feira e os expositores terão a chance de votar na melhor solução! É a sua oportunidade de brilhar e mostrar seu talento para líderes da indústria.

18:30 as 19:00hs – Encerramento e Anuncio da classificação das equipes - Auditório de Inovação (Piso Térreo)

REGULAMENTO



7. DOS CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

7.1. Primeira etapa - On-line

7.1.1. Conforme descrito na programação abaixo, as equipes nesta primeira etapa deverão submeter seus projetos através da plataforma Punctuation, utilizada pelo **INSTITUTO AMIGU**, possibilitando a apresentação para comissão julgadora. A comissão julgadora será convidada pela comissão organizadora para analisar, avaliar e apontar a melhor solução selecionando os 3(três) classificados da primeira etapa do **EXPOLOG HACK 2024**.

Todas essas etapas no horário definido:

Submissão de projetos: **24/11/2024 – domingo – 15h00m**

- Para a submissão dos projetos:
 - Vídeo no youtube do pitch até 4 min (OBRIGATÓRIO)
 - Vídeo no youtube da demo 1 min (OBRIGATÓRIO)
 - Apresentação da solução em PDF (OBRIGATÓRIO)
 - Link dos códigos no GitHub (OBRIGATÓRIO)
 - Link da solução (NÃO OBRIGATÓRIO)

Avaliação de projetos – Code Review: **24/11/2024 – domingo – 15h00m**

- Para a referida análise, serão considerados os seguintes pontos:
 - Existência de código?
 - parcial ou total?
 - Desenvolvida com uso de IA Generativa?
 - parcial ou total?
 - Solução desenvolvida com linguagem low cold?
 - Solução desenvolvida com linguagem no cold?

Avaliação de projetos desafios – Comissão Julgadora: **24/11/2024 – domingo – 16h00m**

- Para a referida análise, serão considerados os seguintes pontos:
 - Trabalho em equipe e participação (pontualidade observada no ciclo de desenvolvimento do checkpoint);
 - Criatividade e Inovação na ideia da solução;
 - Adequação ao tema do desafio e objetivo proposto;
 - Impacto tecnológico (uso de IA Generativa);
 - Qualidade na apresentação e comunicação;

REGULAMENTO



Divulgação das equipes classificadas: **24/11/2024 – domingo – 19h30m**

7.1.2. Os projetos tecnológicos entregues no **EXPOLOG HACK 2024** serão avaliados e auditados por uma comissão técnica, denominada CODE REVIEW.

7.1.3. A comissão julgadora será designada pelos organizadores.

7.1.4. A comissão julgadora assistirá cada uma das apresentações dos projetos ao final da maratona de desenvolvimento e submissão dos projetos.

Parágrafo único. A comissão julgadora será composta por 5 (cinco) integrantes, sendo os jurados representantes da realizadora, dos apoiadores institucionais, dos parceiros e por personalidades de reconhecida experiência e mérito nas respectivas áreas, devendo ser validados previamente pelo board do evento.

7.1.5. Ao aceitarem o convite para participarem do **EXPOLOG HACK 2024**, os integrantes da comissão julgadora firmarão termo de sigilo sobre as informações a que terão acesso, direta ou indiretamente, formais ou informais, durante as atividades e em todas as etapas do evento.

7.1.6. Como padrão de ética e de forma a garantir a imparcialidade, os integrantes da comissão julgadora comprometem-se a informar a comissão organizadora qualquer conflito de interesse na avaliação da solução tecnológica desenvolvida, assim que este for identificado.

7.1.7. As decisões da comissão julgadora são tomadas por maior pontuação adquiridas e são irreversíveis através de plataforma online auditada de votação.

7.1.8. A escolha dos 3 (três) projetos classificados será feita com base na maior pontuação obtida no processo de avaliação (CODE REVIEW + COMISSÃO JULGADORA).

7.1.9. Em caso de empate será premiado o projeto que atingir melhor pontuação no quesito de número 3 (aplicabilidade do sistema para solucionar os problemas atinentes ao tema), descrito no item 7.1.1 deste regulamento. Caso o empate seja mantido, o critério de desempate será o quesito de número 5 (viabilidade de execução real da solução), descrito no mesmo item deste regulamento.

7.1.10. Os organizadores também divulgarão o resultado no site www.expologhack.com.br, nas mídias sociais do evento e demais que entenderem adequadas, inclusive dos realizadores, parceiros e eventuais patrocinadores.

REGULAMENTO



7.2. Segunda etapa – Grande Final Presencial

7.2.1. Conforme descrito na programação abaixo, as equipes nesta segunda etapa deverão ressubmeter seus projetos através da plataforma Puntuaction, utilizada pelo **INSTITUTO AMIGU**, possibilitando a apresentação para comissão julgadora. A comissão julgadora, assim como o público serão convidados pela comissão organizadora para avaliar e apontar a melhor solução selecionando a classificação do resultado do **EXPOLOG HACK 2024**. Todas essas etapas no horário definido:

Submissão de projetos: **28/11/2024 – quinta-feira – 16h30m**

- Para a submissão dos projetos:
 - Vídeo no youtube do pitch até 4 min (OBRIGATÓRIO)
 - Vídeo no youtube da demo 1 min (OBRIGATÓRIO)
 - Apresentação da solução em PDF (OBRIGATÓRIO)
 - Link dos códigos no GitHub (OBRIGATÓRIO)
 - Link da solução (NÃO OBRIGATÓRIO)

Avaliação de projetos desafios – comissão Julgadora: **28/11/2024 – quinta-feira – 18h00m**

- Para a referida análise, serão considerados os seguintes pontos ordenados:
 - Trabalho em equipe e participação (pontualidade observada no ciclo de desenvolvimento do checkpoint);
 - Criatividade e Inovação na ideia da solução;
 - Adequação ao tema do desafio e objetivo proposto;
 - Impacto tecnológico (uso de IA Generativa);
 - Qualidade na apresentação e comunicação;

Avaliação de projetos desafios – Voto Popular: **28/11/2024 – quinta-feira – 18h00m**

- Para a referida avaliação, as equipes devem convidar o público para participar e votar em quem será:
 - 1º classificado;
 - 2º classificado;
 - 3º classificado.

REGULAMENTO



Divulgação da classificação final das equipes: **28/11/2024 – quinta-feira – 19h00m (no palco principal do evento).**

7.2.2. A comissão julgadora será designada pelos organizadores.

7.2.3. A comissão julgadora assistirá cada uma das apresentações dos projetos ao final da maratona de desenvolvimento e submissão dos projetos.

Parágrafo único. A comissão julgadora será composta por 5 (cinco) integrantes, sendo os jurados representantes da realizadora, dos apoiadores institucionais, dos parceiros e por personalidades de reconhecida experiência e mérito nas respectivas áreas, devendo ser validados previamente pelo board do evento.

7.2.4. O público assistirá cada uma das apresentações dos projetos e participará como voto popular.

7.2.5. Ao aceitarem o convite para participarem do **EXPOLOG HACK 2024**, os integrantes da comissão julgadora firmarão termo de sigilo sobre as informações a que terão acesso, direta ou indiretamente, formais ou informais, durante as atividades e em todas as etapas do evento.

7.2.6. Como padrão de ética e de forma a garantir a imparcialidade, os integrantes da comissão julgadora comprometem-se a informar a comissão organizadora qualquer conflito de interesse na avaliação da solução tecnológica desenvolvida, assim que este for identificado.

7.2.7. As decisões da comissão julgadora são tomadas por maior pontuação adquiridas e são irreversíveis através de plataforma online auditada de votação.

7.2.8. A classificação final dos 3 (três) projetos classificados será feita com base na maior pontuação obtida no processo de avaliação (COMISSÃO JULGADORA + VOTO POPULAR).

7.2.9. Em caso de empate será premiado o projeto que atingir melhor pontuação no quesito de número 3 (aplicabilidade do sistema para solucionar os problemas atinentes ao tema), descrito no item 7.2 deste regulamento. Caso o empate seja mantido, o critério de desempate será o quesito de número 5 (viabilidade de execução real da solução), descrito no mesmo item deste regulamento.

7.2.10. Os organizadores também divulgarão o resultado no site www.expologhack.com.br, nas mídias sociais do evento e demais que entenderem adequadas, inclusive dos realizadores, parceiros e eventuais patrocinadores.

REGULAMENTO



8. DA PREMIAÇÃO

8.1. Nas datas divulgadas no item 7.1, as equipes classificadas serão anunciadas e a premiação desta 1ª fase “online” ocorrerá como forma de apoio para deslocamento ao evento presencial que ocorrerá no dia **28/11/2024** no palco do **EXPOLOG HACK 2024**

8.1.2. Serão premiados os integrantes das 3 (três) equipes classificadas, fazendo jus ao seguinte prêmio:

O primeiro classificado receberá como prêmio:

- R\$ 2.000,00 (dois mil reais).
- O prêmio será ofertado e pago pelo realizador do evento.

O segundo classificado receberá como prêmio:

- R\$ 1.500,00 (um mil e quinhentos reais)
- O prêmio será ofertado e pago pelo realizador do evento.

O terceiro classificado receberá como prêmio:

- R\$ 1.000,00 (um mil reais)
- O prêmio será ofertado e pago pelo realizador do evento.

8.2. Nas datas divulgadas no item 7.2, as equipes vencedoras serão anunciadas no próprio evento do **EXPOLOG HACK 2024** e a entrega oficial da premiação ocorrerá no palco principal.

8.2.1. Serão premiados os integrantes das 3 (três) equipes vencedoras, fazendo jus ao seguinte prêmio:

O primeiro classificado receberá como prêmio:

- R\$ 10.000,00 (dez mil reais).
- Visibilidade para grandes empresas e expositores da Expolog.
- O prêmio será ofertado e pago pelo realizador do evento.

O segundo classificado receberá como prêmio:

- R\$ 3.500,00 (três mil e quinhentos reais)



REGULAMENTO



- Visibilidade para grandes empresas e expositores da Expolog.
- O prêmio será ofertado e pago pelo realizador do evento.

O terceiro classificado receberá como prêmio:

- R\$ 2.000,00 (dois mil reais)
- Visibilidade para grandes empresas e expositores da Expolog.
- O prêmio será ofertado e pago pelo realizador do evento.

9. DA COMUNICAÇÃO

9.1. No tempo de realização do **EXPOLOG HACK 2024** a comissão organizadora se comunicará com os participantes inscritos por contato telefônico e, preferencialmente, por meios eletrônicos: e-mail, site e plataforma de colaboração.

9.2. Os participantes inscritos são responsáveis por acompanharem a programação, os resultados e eventuais alterações do evento.

10. DA PROPRIEDADE INTELECTUAL DO PROJETO DESENVOLVIDO

A **propriedade intelectual** que resulte do projeto desenvolvido na iniciativa é **dos participantes**.

- Caso os participantes que compõem a equipe vencedora não tenham interesse em desenvolver o projeto, poderão efetuar a cessão de direitos de propriedade intelectual, por meio de declaração pelo formulário, preenchida no momento da submissão dos projetos, tornando-o open source, sendo garantida a prioridade do projeto à realizadora.
- O prazo do direito de preferência garantido à realizadora a que se refere este item é de dois anos, computados a partir do término do evento.
- Caso os participantes que compõem a equipe vencedora não realizem esforços sérios e efetivos para a implementação do seu projeto, declaram desde já que renunciam ao direito de propriedade intelectual, possibilitando que o design, o código e o projeto até então desenvolvidos sejam tidos como open source, concedendo a qualquer interessado o direito de estudar, modificar e distribuir parcialmente ou totalmente o projeto.

Parágrafo único. Para efeito deste dispositivo caso tenha o time optado por prosseguir com o projeto, considera-se a não realização de esforços sérios e efetivos:



REGULAMENTO



I - Não atualização de códigos no prazo de 3 (três) meses;

II - Não desenvolvimento de design e;

III - Não implementação de solução.

11. DO USO DA IMAGEM E VOZ DOS PARTICIPANTES E DA CONCESSÃO DE ENTREVISTAS

Art. 20. Ao se inscreverem para o **EXPOLOG HACK 2024** os participantes autorizam os organizadores a utilizar, editar, publicar, reproduzir e divulgar, por meio de diversas mídias e meios de comunicação, sem ônus e sem autorização prévia ou adicional, os seus nomes, vozes, imagens, projetos ou empresa, tanto no âmbito nacional quanto internacionalmente, durante período indeterminado.

Art. 21. Caso solicitado pela assessoria de comunicação do evento, ao se inscreverem para o **EXPOLOG HACK 2024** os participantes se comprometem a conceder entrevistas escritas, faladas ou audiovisuais mediadas pela organização do evento.

Art. 22. Por um período de até 30 (trinta) dias, computados a partir do encerramento do evento, os participantes da equipe vencedora que forem contatados por qualquer meio de mídia, inclusive digitais, deverão previamente notificar a assessoria de comunicação do evento, autorizando desde já que está o acompanhe quando da concessão de entrevistas.

12. DAS CONSIDERAÇÕES FINAIS

- As datas do período de pré-inscrições e de divulgação dos participantes, cujas inscrições forem deferidas, poderão ser prorrogadas, a critério da comissão organizadora. Nessa hipótese, será dada publicidade das alterações feitas, por meio do site ou no canal oficial de comunicação dentro da plataforma de colaboração.
- O **EXPOLOG HACK 2024** será coordenado por uma comissão organizadora que irá designar e convidar mentores e avaliadores que farão parte da comissão julgadora.
- Os participantes também autorizam a utilização de todos os dados fornecidos no momento da pré-inscrição, apenas para fins não comerciais, pelo **EXPOLOG HACK 2024**.
- Os participantes se responsabilizam pela originalidade de todo conteúdo por eles produzido no âmbito do presente Regulamento, respondendo integral e exclusivamente por eventuais danos ou ônus a terceiros, excluindo e indenizando os organizadores do **EXPOLOG HACK 2024**, em caso de demanda judicial ou extrajudicial intentada por terceiros, sob qualquer alegação relacionada à violação de direitos de propriedade intelectual, industrial, patentes, imagem, voz e nome.
- Suspeitas de conduta antiética, do não cumprimento deste Regulamento, das normas internas dos espaços nos quais ocorrerá o evento, serão analisadas e julgadas pela comissão organizadora, podendo ainda resultar na desclassificação do respectivo participante.

REGULAMENTO



- Não serão aceitas nenhuma atitude racista, machista, homofóbica e/ou preconceituosa de qualquer gênero. Se identificada a situação será analisada pela Organização, podendo ocasionar na desclassificação dos participantes.
- Não serão aceitas soluções tecnológicas copiadas ou reproduzidas, de forma total, de outras fontes/competições. A identificação de uma cópia, total ou parcial, será punida com a desclassificação do(s) respectivo(s) participante(s).
- As decisões das pessoas integrantes da comissão julgadora no que tange à seleção e à premiação das equipes participantes, além das decisões que a comissão organizadora venha a dirimir, serão soberanas e irrecorríveis, não sendo cabível qualquer contestação delas, bem como dos seus resultados.
- O **EXPOLOG HACK 2024** tem finalidade exclusivamente cultural, visando reconhecer e divulgar as soluções desenvolvidas que tenham potencial inovador, estimulando a difusão do tema no meio empresarial, não possuindo caráter comercial, não estando condicionada, em hipótese alguma à sorte, nem objetivando resultados financeiros, e não implica qualquer ônus de qualquer natureza para as pessoas participantes inscritas e para as pessoas premiadas ao final do evento, além de não vincular a participação à aquisição, uso e/ou compra de produtos ou de serviços da entidade organizadora ou dos parceiros.
- O **EXPOLOG HACK 2024**, a seu exclusivo critério, poderá, a qualquer tempo, se julgar necessário, alterar as regras deste Regulamento, assim como substituir qualquer um dos prêmios por outros de igual valor, mediante comunicação no site do evento.
- O evento poderá ser interrompido ou suspenso por motivos de força maior ou devido a problemas de acesso à rede de Internet, com servidores, entre outros, não sendo devida qualquer indenização ou compensação às pessoas participantes do concurso e/ou aos eventuais terceiros. O **EXPOLOG HACK 2024** envidará, nesses casos, os melhores esforços para dar prosseguimento ao evento tão logo haja a regularização do problema, resguardando-se, no entanto, a possibilidade de cancelamento definitivo, na hipótese de impossibilidade de sua realização.
- Os casos omissos não previstos neste Regulamento serão julgados pela Comissão Organizadora.

Os participantes, no ato de seu cadastro e inscrição, aderem integralmente a todas as disposições aqui descritas, declarando que aceitam todos os termos deste regulamento.